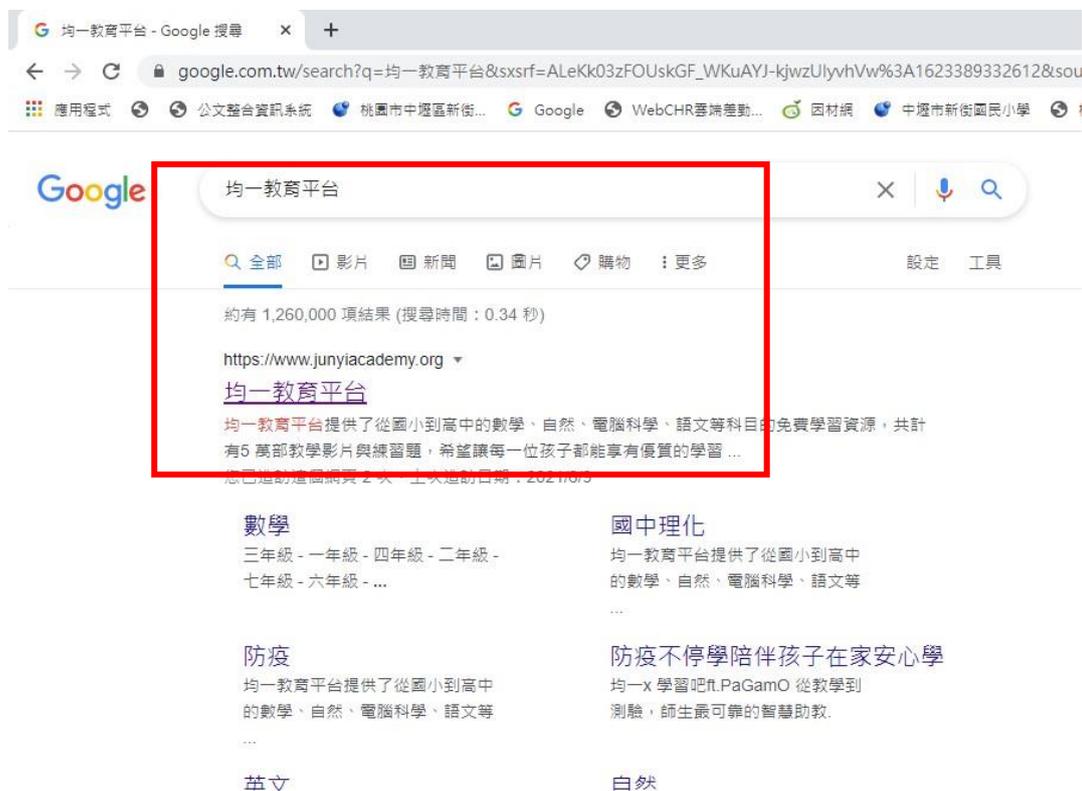


## 1.關鍵字：輸入均一



## 2.點選均一教育平台



### 3. 點選課程



### 4. 點選程式設計

均一好朋友	熱血教師專區	數學				英文	
酷課雲專區	黃崧寧醫師健康...	國小	國中	高中	大學先修	主題式	年段
因材網專區	北一酷課師 - 高...	一年級	七年級	十年級	微積分	字母與發音	國小
酷英專區	劉繼文老師 - 國...	二年級	八年級	十一年級	線性代數	單字	國中
台灣齋課師專區		三年級	九年級	十二年級		活用	高中
南一專區		四年級	國中升高中銜接	主題式		閱讀	
翰林專區		五年級	主題式			文法	
數感實驗室		六年級				寫作	
臺灣吧專區		主題式				更多課程	
<a href="#">看更多內容 +</a>							
電腦科學	素養	自然			國語文	社會	評量專區
主題式	主題式	國小	國中	高中	年段	年段	學習扶助複習測驗
科技科普	狐狸貓數理素養	三年級	國中生物	高中生物	國小	國小社會	國二會考複習
<b>程式設計</b>	思考力訓練	四年級	國中理化	高中物理	國中	國中公民	高三學測複習
跨域學習	理財能力	五年級	國中地科	高中化學	高中	高中地理	高三指考複習
數位素養	科學議題	六年級	LIS 情境科學教材	高中地科		歷史	高職統測
人工智慧	科學媒體素養					原住民族文化	
機電整合	英文閱讀素養						
新媒體	藝術與美感						

<https://www.junyiacademy.org/computing/programming>

## 5.點選 Code.org 玩程式



均一教育平台  
課程  
防疫專區

電腦科學 > 主題式 程式設計

### 程式設計

- 不插電玩程式
- Code.org玩程式**
- Scratch玩程式
- HTML / CSS
- Python
- 演算法設計
- 早期 / 程式設計課程

## 程式設計

關於

藉由學習程式語言，孩子們開始建立與電腦溝通的能力、表達自己的創意構想，並且培養運算思維。

### 不插電玩程式

## 6.點選 Code.org 一小時玩程式



### 程式設計

- 不插電玩程式
- Code.org玩程式**
- Scratch玩程式
- HTML / CSS
- Python
- 演算法設計
- 早期 / 程式設計課程

## Code.org玩程式

透過 Code.org 程式遊戲關卡，帶領孩子認識程式設計的概念，進行思考小體操，培養邏輯思維。 < 致謝 > 感謝 宜蘭縣二城國小 · 胡信忠老師 給予課程研發的指導與建議；均一平台教育基金會是 Code.org International Partner 的一員。

3 年級+ 積木式程式語言 運算思維

- Code.org 基礎課程 1
- Code.org 基礎課程 3
- Code.org 一小時玩程式**

查看課程內容

## 7.點選查看課程內容

### Code.org 玩程式

- Code.org 基礎課程 1
- Code.org 基礎課程 3
- Code.org 一小時玩程式**

第3-2課 迷宮

第3-3課 藝術家

第3-5課 藝術家：函式

第3-6課 蜜蜂：函式

第3-7課 蜜蜂：條件判斷

第3-8課 迷宮：條件判斷

[查看課程內容](#)



### Code.org 一小時玩程式

2016年開始，公益平台文化基金會與誠致教育基金會（均一教育平台）推出「一小時玩程式在臺灣 (Hour of Code™ in TW)」的活動。

[查看課程內容](#)

## 8.可先複習課程操作說明共四項

均一教育平台 課程 防疫專區

### Code.org 一小時玩程式

電腦科學 > 主題式 程式設計 > Code.org 玩程式 > Code.org 一小時玩程式



關於

2016年開始，公益平台文化基金會與誠致教育基金會（均一教育平台）推出「一小時玩程式在臺灣(Hour of Code™ in TW)」的活動。

- Code.org 介紹**
- 一小時玩程式
- Hour Of Code (1 / 3) : 介紹
- Hour Of Code (2 / 3) : 如何開始 Hour Of Code
- Hour Of Code (3 / 3) : 取得證書
- Hour Of Code 冰霜奇緣介紹
- Hour of Code 畫家介紹
- Hour of code 經典迷宮介紹

## 9. 請點選一小時玩程式在台灣



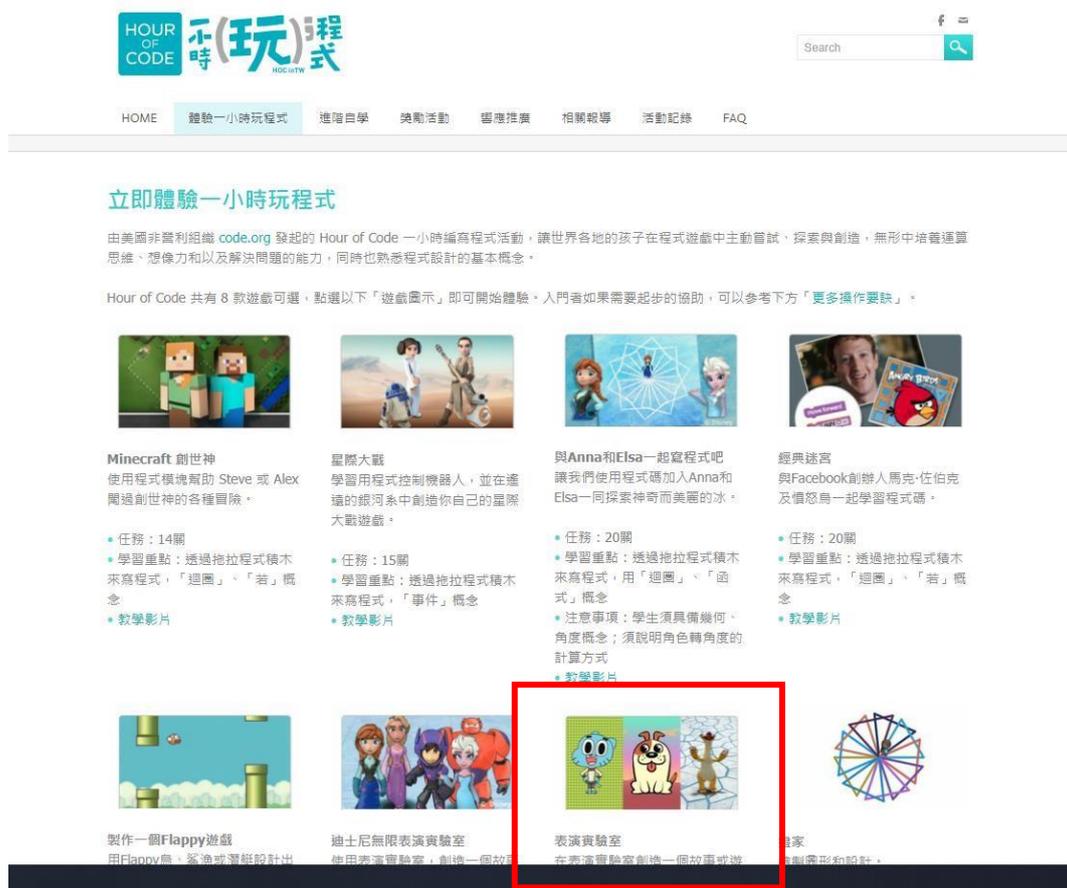
The screenshot shows the Code.org website interface. At the top left, there is a logo for '均一教育平台' (Juyi Education Platform) and a '防疫專區' (Epidemic Prevention Special Area) button. The main header area contains the text 'Code.org 一小時玩程式' and a large blue banner with the Code.org logo and 'Code.org International Partner' text. Below the banner, there is a section titled '關於' (About) with a red box highlighting the link '一小時玩程式在台灣' (Hour of Code in Taiwan). The '關於' section also contains a paragraph of text: '2016年開始，公益平台文化基金會與誠致教育基金會（均一教育平台）推出「一小時玩程式在台灣(Hour of Code™ in TW)」的活動。' Below this, there is a list of links with play icons, including 'Code.org 介紹', '一小時玩程式', 'Hour Of Code (1 / 3) : 介紹', 'Hour Of Code (2 / 3) : 如何開始 Hour Of Code', 'Hour Of Code (3 / 3) : 取得證書', 'Hour Of Code 冰雪奇緣介紹', 'Hour of Code 畫家介紹', and 'Hour of code 經典迷宮介紹'. The bottom of the page shows a Windows taskbar with various application icons.

## 10. 點選體驗一小時玩程式



The screenshot shows the Hour of Code website interface. At the top, there is a logo for 'HOUR OF CODE 小時玩程式' and a search bar. Below the logo, there is a navigation menu with the following items: 'HOME', '體驗一小時玩程式' (highlighted with a red box), '課程自學', '獎勵活動', '響應推廣', '相關報導', '活動紀錄', and 'FAQ'. Below the navigation menu, there is a section titled '最新消息' (Latest News) with several lines of text: '【志工推廣素材】活動說明(給教師) | 活動說明(給學生) | 講師帶操作用圖解 | 姓名標籤 | 教學工具 | 補充教案 | 問卷', '【得獎名單出爐】得獎通知已寄至所有得獎者信箱，恭喜所有得獎者；金石堂禮券亦會於2017/01/05 (四) 前發送完畢。', and '【活動結束通知】感謝大家近一年來的踴躍參與與體驗有趣的程式遊戲，上傳證書抽獎活動已結束，抽獎將於2017/01/05 (四) 12:00進行；金石堂禮券亦會於2017/01/05 (四) 前發送完畢。'. Below the news section, there is a large banner for '2016國際電腦科學教育週' (2016 International Computer Science Education Week) with the text 'Computer Science Education Week 12/5-11' and 'FIGHT FOR TAIWAN' at the bottom.

## 11.可先點選表演實驗室,點選經典,複習 Code.org



**立即體驗一小時玩程式**

由美國非營利組織 code.org 發起的 Hour of Code 一小時編寫程式活動，讓世界各地的孩子在程式遊戲中主動嘗試、探索與創造，無形中培養運算思維、想像力和以及解決問題的能力，同時也熟悉程式設計的基本概念。

Hour of Code 共有 8 款遊戲可選，點選以下「遊戲圖示」即可開始體驗。入門者如果需要起步的協助，可以參考下方「更多操作要訣」。

- Minecraft 創世神**  
使用程式區塊幫助 Steve 或 Alex 闖過創世神的各種冒險。
  - 任務：14關
  - 學習重點：透過拖拉程式積木來寫程式，「迴圈」、「若」概念
  - 教學影片
- 星際大戰**  
學習用程式控制機器人，並在遙遠的銀河系中創造你自己的星際大戰遊戲。
  - 任務：15關
  - 學習重點：透過拖拉程式積木來寫程式，「事件」概念
  - 教學影片
- 與Anna和Elsa一起寫程式吧**  
讓我們使用程式碼加入Anna和Elsa一同探索神奇而美麗的冰。
  - 任務：20關
  - 學習重點：透過拖拉程式積木來寫程式，用「迴圈」、「函式」概念
  - 注意事項：學生須具備幾何、角度概念；須說明角色轉角度的計算方式
  - 教學影片
- 經典迷宮**  
與Facebook創辦人馬克·佐伯克及憤怒鳥一起學習寫程式碼。
  - 任務：20關
  - 學習重點：透過拖拉程式積木來寫程式，「迴圈」、「若」概念
  - 教學影片
- 製作一個Flappy遊戲**  
用Flappy鳥、鯊魚或潛艇設計出...
- 迪士尼無限表演實驗室**  
使用表演實驗室，創造一個故事...
- 表演實驗室**  
在表演實驗室創造一個故事或遊...
- 畫家**  
繪制圖形和設計。

## 12.亦可點選喜歡的主題立即體驗



**立即體驗一小時玩程式**

由美國非營利組織 code.org 發起的 Hour of Code 一小時編寫程式活動，讓世界各地的孩子在程式遊戲中主動嘗試、探索與創造，無形中培養運算思維、想像力和以及解決問題的能力，同時也熟悉程式設計的基本概念。

Hour of Code 共有 8 款遊戲可選，點選以下「遊戲圖示」即可開始體驗。入門者如果需要起步的協助，可以參考下方「更多操作要訣」。

- Minecraft 創世神**  
使用程式區塊幫助 Steve 或 Alex 闖過創世神的各種冒險。
  - 任務：14關
  - 學習重點：透過拖拉程式積木來寫程式，「迴圈」、「若」概念
  - 教學影片
- 星際大戰**  
學習用程式控制機器人，並在遙遠的銀河系中創造你自己的星際大戰遊戲。
  - 任務：15關
  - 學習重點：透過拖拉程式積木來寫程式，「事件」概念
  - 教學影片
- 與Anna和Elsa一起寫程式吧**  
讓我們使用程式碼加入Anna和Elsa一同探索神奇而美麗的冰。
  - 任務：20關
  - 學習重點：透過拖拉程式積木來寫程式，用「迴圈」、「函式」概念
  - 注意事項：學生須具備幾何、角度概念；須說明角色轉角度的計算方式
  - 教學影片
- 經典迷宮**  
與Facebook創辦人馬克·佐伯克及憤怒鳥一起學習寫程式碼。
  - 任務：20關
  - 學習重點：透過拖拉程式積木來寫程式，「迴圈」、「若」概念
  - 教學影片
- 製作一個Flappy遊戲**  
用Flappy鳥、鯊魚或潛艇設計出...
- 迪士尼無限表演實驗室**  
使用表演實驗室，創造一個故事...
- 表演實驗室**  
在表演實驗室創造一個故事或遊...
- 畫家**  
繪制圖形和設計。

課本內容如下：可以參考課本步驟複習，直接用均一教育平台的課程登入即可。



## 8-5 連結 Code.org 玩遊戲

Code.org 結合卡通和動畫，利用積木組合寫程式，一起來玩吧！



① 開啟瀏覽器，連結 code.org，選繁體字

② 選擇「學生」身份



③ 捲動向下，找到一小時玩程式，點選「查看更多」



④ 選取「Play Lab 玩樂實驗室」或喜歡的遊戲



⑤ 點選「經典」主題



老師說

可以按「登入」，先建立帳戶，再登入使用；系統會記錄學習進度。

## 進入遊戲



- 1 如果出現影片，觀賞後，按 **X** 關閉



- 2 第 1 關：當出現關卡問題時，按「確定」

- 3 預設提示如何操作，按 **X** 關閉



- 4 遊戲方法：

- a 從積木區，把「積木」拖曳到「工作區」連結
- b 按一下，輸入 hello
- c 完成，按「運行」



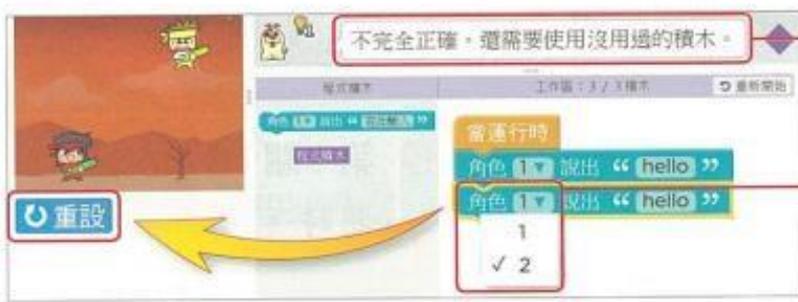
- 5 過關，會出現恭喜，按「繼續」下一關



## 做錯了，想想、再試試



1 第2關：  
拖曳2個積木，輸入hello，按「運行」



2 做錯了，會提示錯誤  
3 按 1 修改為 2；完成，按「重設、運行」



4 第3關：  
使用「移動-向右」，讓女孩移動到旗子  
多餘積木，拖回積木區即可刪除

## 不同的事件發生時



1 第4關:當運行時,使用「角色1-移動向下」積木  
2 當「角色1-碰到角色2」,執行「播放音效」



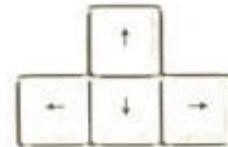
3 第 5 關：

當角色被點擊時，太空寶寶說出「地球你好」



4 第 6 關：

使用「按鍵」事件，搭配上、下、左、右移動，幫女巫獲得火球

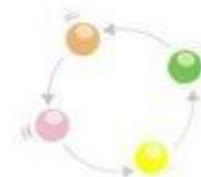


重覆執行



1 第 7 關：

使用「重覆執行」事件，搭配移動積木，可以不停左右移動



## 整合 · 創造遊戲



### 1 第 8 關：

- a 整合「重複執行」和「按鍵」積木
- b 當碰到角色 2 時，得分、播放音效
- c 運行後，要玩玩看



### 2 第 9 關：

- a 當運行時，設定背景、加快角色速度
- b 整合「重複執行、按鍵、碰到」等積木



### 3 第 10 關：創造遊戲

發揮想像力，創造遊戲；按 **完成**，可分享给好友體驗。

分享你的專案：

<https://studio.code.org/c/1121999869>