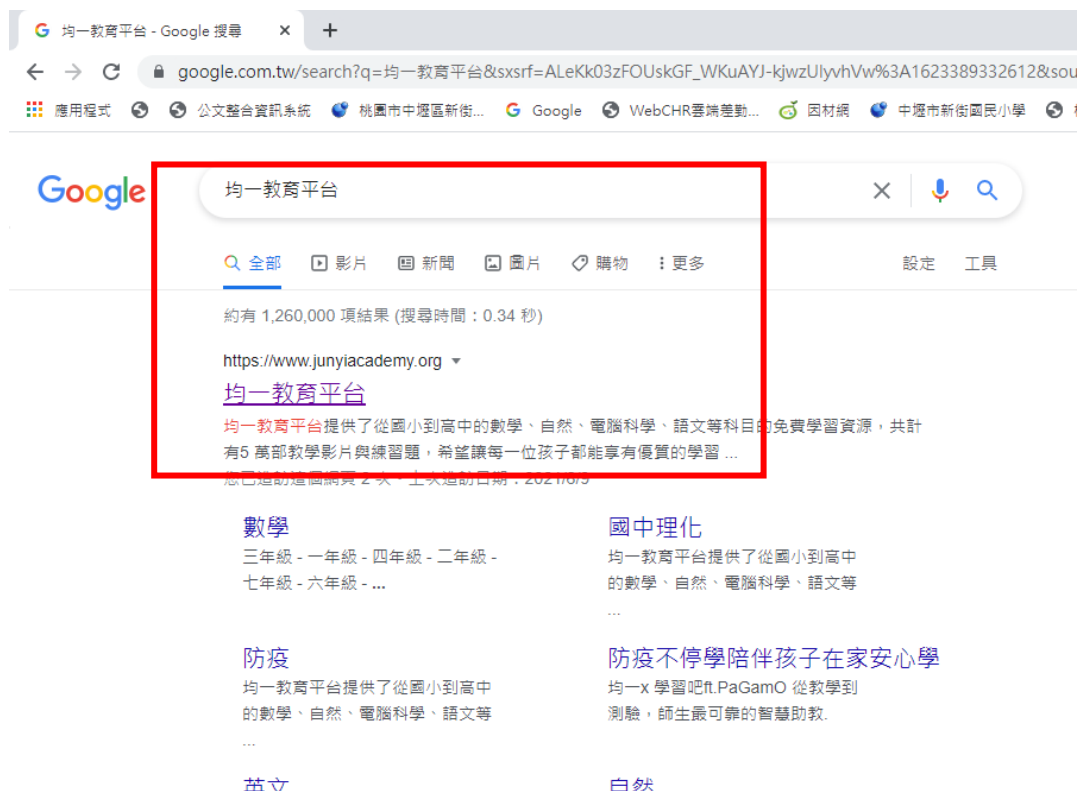


1.關鍵字：輸入均一



2.點選均一教育平台



3. 點選課程



4. 點選程式設計

均一好朋友	熱血教師專區	數學	英文		
酷課雲專區	黃璇寧醫師健康...	國小	主題式		
因材網專區	北一酷課師 - 高...	一年級	字母與發音		
酷英專區	劉繼文老師 - 國...	二年級	單字		
台達爾譯師專區		三年級	活用		
商一專區		四年級	閱讀		
翰林專區		五年級	文法		
數感實驗室		六年級	寫作		
臺灣吧專區		主題式	更多課程		
看更多內容+					
電腦科學	素養	自然	國語文	社會	評量專區
主題式	主題式	國小	年段	年段	學習扶助複習測驗
科技科普	狐狸貓數理素養	三年級	國小	國小社會	國三會考複習
程式設計	思考力訓練	四年級	國中	國中公民	高三學測複習
跨域學習	理財能力	五年級	高中	高中地理	高三指考複習
數位素養	科學議題	六年級	LIS 情境科學教材	歷史	高職統測
人工智慧	科學媒體素養		高中地科	原住民文化	
機電整合	英文閱讀素養				
融融應用	藝術與美感				

<https://www.junyiacademy.org/computing/programming>

5.點選 Code.org 玩程式

均一教育平台 Jump Academy 課程 防疫專區

電腦科學 > 主題式 程式設計

程式設計

- 不插電玩程式
- Code.org玩程式**
- Scratch玩程式
- HTML / CSS
- Python
- 演算法設計
- 早期 / 程式設計課程

程式設計

關於

藉由學習程式語言，孩子們開始建立與電腦溝通的能力、表達自己的創意構想，並且培養運算思維。

不插電玩程式

6.點選 Code.org 一小時玩程式

程式設計

- 不插電玩程式
- Code.org玩程式**
- Scratch玩程式
- HTML / CSS
- Python
- 演算法設計
- 早期 / 程式設計課程

Code.org玩程式

透過 Code.org 程式遊戲關卡，帶領孩子認識程式設計的概念，進行思考小體操，培養邏輯思維。 < 致謝 > 感謝 宜蘭縣二城國小·胡信忠老師 給予課程研發的指導與建議；均一平台教育基金會是 Code.org International Partner 的一員。

3 年級+ 積木式程式語言 運算思維

- Code.org 基礎課程 1
- Code.org 基礎課程 3
- Code.org 一小時玩程式**

查看課程內容

7. 點選查看課程內容

Code.org 玩程式

- Code.org 基礎課程 1
- Code.org 基礎課程 3
- Code.org 一小時玩程式**

第3-2課 迷宮

第3-3課 藝術家

第3-5課 藝術家：函式

第3-6課 蜜蜂：函式

第3-7課 蜜蜂：條件判斷

第3-8課 迷宮：條件判斷

[查看課程內容](#)

Code.org 一小時玩程式



2016年開始，公益平台文化基金會與誠致教育基金會（均一教育平台）推出「一小時玩程式在臺灣 (Hour of Code™ in TW)」的活動。

[查看課程內容](#)

8. 請先預習課程操作說明共四項

均一教育平台 課程 防疫專區

Code.org 一小時玩程式

電腦科學 > 主題式 程式設計 > Code.org 玩程式 > Code.org 一小時玩程式



關於

2016年開始，公益平台文化基金會與誠致教育基金會（均一教育平台）推出「一小時玩程式在臺灣(Hour of Code™ in TW)」的活動。

- Code.org 介紹
- 一小時玩程式
- Hour Of Code (1 / 3) : 介紹
- Hour Of Code (2 / 3) : 如何開始 Hour Of Code
- Hour Of Code (3 / 3) : 取得證書
- Hour Of Code 冰雪奇緣介紹
- Hour of Code 畫家介紹
- Hour of code 經典迷宮介紹

9. 請點選一小時玩程式在台灣



The screenshot shows the Code.org website interface. At the top left, there is a logo for '均一教育平台' (Juyi Education Platform) and a '防疫專區' (Epidemic Prevention Special Area) button. The main header area contains the text 'Code.org 一小時玩程式' and a large graphic with the Code.org logo and 'Code.org International Partner' text. Below this, there is a section titled '關於' (About) with a red box highlighting the link '一小時玩程式在台灣'. The text below this link states: '2016年開始，公益平台文化基金會與誠致教育基金會（均一教育平台）推出「一小時玩程式在台灣(Hour of Code™ in TW)」的活動。' Below the '關於' section is a list of links, including 'Code.org 介紹', '一小時玩程式', 'Hour Of Code (1 / 3) : 介紹', 'Hour Of Code (2 / 3) : 如何開始 Hour Of Code', 'Hour Of Code (3 / 3) : 取得證書', 'Hour Of Code 冰雪奇緣介紹', 'Hour of Code 畫家介紹', and 'Hour of code 經典迷宮介紹'. The bottom of the page shows a Windows taskbar with various application icons.

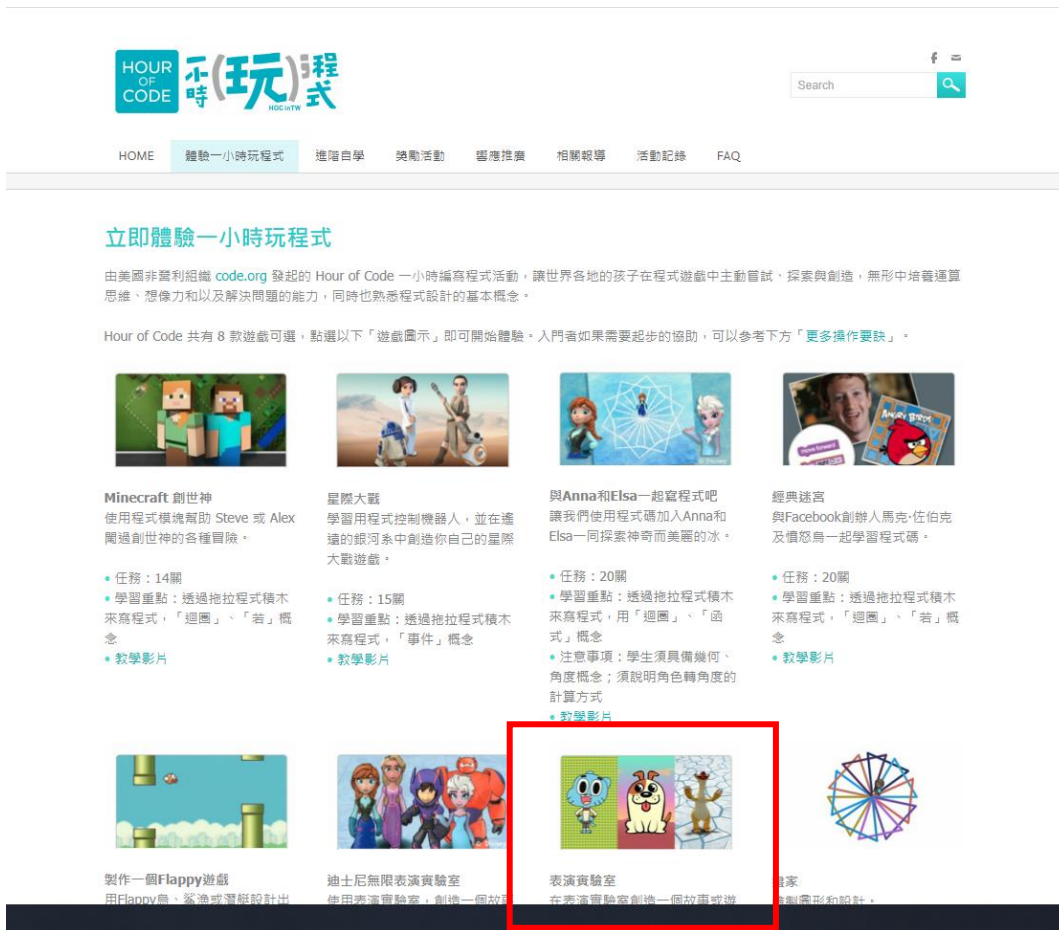
10. 點選體驗一小時玩程式



The screenshot shows the Hour of Code website. At the top left, there is a logo for 'HOUR OF CODE 小時(玩)程式' and a search bar. Below the logo, there is a navigation menu with the following items: 'HOME', '體驗一小時玩程式', '循序自學', '獎勵活動', '響應推廣', '相關報導', '活動記錄', and 'FAQ'. The '體驗一小時玩程式' link is highlighted with a red box. Below the navigation menu, there is a section titled '最新消息' (Latest News) with the following text: '【志工推廣素材】活動說明(給教師) | 活動說明(給學生) | 講師帶操作簡報 | 姓名標籤 | 教學工具 | 補充教案 | 問卷' and '【得獎名單出爐】得獎通知已寄至所有得獎者信箱，恭喜所有得獎者；金石堂禮券亦會於2017/01/05（四）前發送完畢。' and '【活動結束通知】感謝大家近一年來的踴躍參與與體驗有趣的程式遊戲，上傳證書抽獎活動已結束，抽獎將於2017/01/05（四）12:00進行；金石堂禮券亦會於2017/01/05（四）前發送完畢。'.



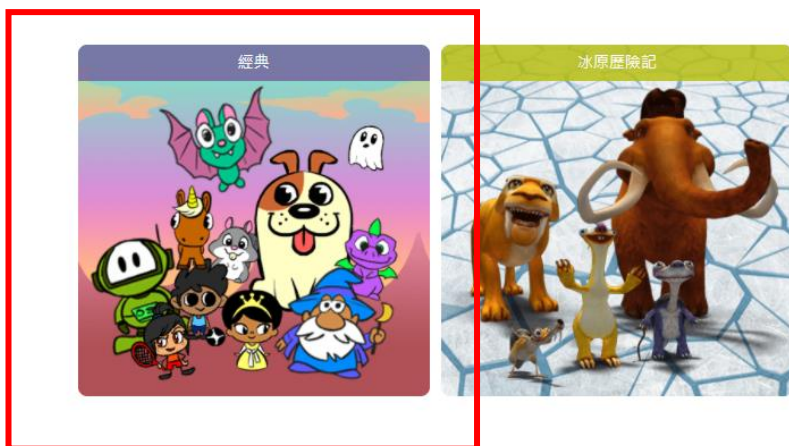
11. 點選表演實驗室



The screenshot shows the Hour of Code website interface. At the top, there is a logo for 'HOUR OF CODE 不時(玩)程式' and a search bar. Below the logo, there are navigation links: HOME, 體驗一小時玩程式, 進階自學, 獎勵活動, 響應推廣, 相關報導, 活動記錄, and FAQ. The main content area is titled '立即體驗一小時玩程式' and includes a brief introduction about the Hour of Code initiative. Below this, there are several activity cards, each with a thumbnail image, a title, a description, and a list of tasks and learning objectives. The card for '表演實驗室' (Performance Lab) is highlighted with a red box. It features a thumbnail with cartoon characters and the text: '表演實驗室 在表演實驗室創造一個故事或遊'.

12. 點選經典

選擇一個 Play Lab 主題



The image shows two Play Lab theme cards. The first card, titled '經典' (Classic), features a colorful illustration of various cartoon characters including a dog, a cat, a mouse, and a wizard. The second card, titled '冰原歷險記' (Ice Age Adventure), features a scene from the movie 'Ice Age' with characters like Manny the mammoth, Sid the sloth, and Diego the dingo. The '經典' card is highlighted with a red border.

使用其它語言？協助我們翻譯。

開始前不妨先看個勵志影片

課本內容如下：可以參考課本步驟練習。但不一訂要點選學生身分，可以直接用均一平台的課程登入即可。



8-5 連結 Code.org 玩遊戲

Code.org 結合卡通和動畫，利用積木組合寫程式，一起來玩吧！



① 開啟瀏覽器，連結 code.org，選繁體字

② 選擇「學生」身份



③ 捲動向下，找到一小時玩程式，點選「查看更多」



④ 選取「Play Lab 玩樂實驗室」或喜歡的遊戲



⑤ 點選「經典」主題



可以按「登入」，先建立帳戶，再登入使用；系統會記錄學習進度。

進入遊戲



- 1 如果出現影片，觀賞後，按 **ⓧ** 關閉



- 2 第 1 關：當出現關卡問題時，按「確定」
- 3 預設提示如何操作，按 **ⓧ** 關閉



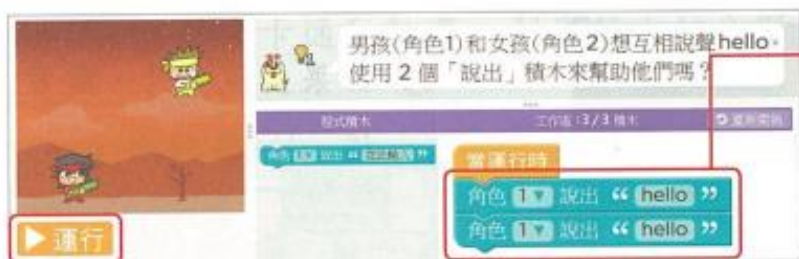
- 4 遊戲方法：

- a 從積木區，把「積木」拖曳到「工作區」連結
- b 按一下，輸入 hello
- c 完成，按「運行」



- 5 過關，會出現恭喜，按「繼續」下一關

做錯了，想想、再試試



1 第 2 關：

拖曳 2 個積木，輸入 hello，按「運行」



2 做錯了，會提示錯誤

3 按 **1** 修改為 2；完成，按「重設、運行」



4 第 3 關：

使用「移動-向右」，讓女孩移動到旗子

多餘積木，拖回積木區即可刪除



不同的事件發生時



1 第 4 關：當運行時，使用「角色 1- 移動向下」積木

2 當「角色 1- 碰到角色 2」，執行「播放音效」



3 第 5 關：

當角色被點擊時，太空寶寶說出「地球你好」



4 第 6 關：

使用「按鍵」事件，搭配上、下、左、右移動，幫女巫獲得火球



重復執行



1 第 7 關：

使用「重複執行」事件，搭配移動積木，可以不停左右移動



整合 · 創造遊戲



1 第 8 關：

- a 整合「重複執行」和「按鍵」積木
- b 當碰到角色 2 時，得分、播放音效
- c 運行後，要玩玩看



2 第 9 關：

- a 當運行時，設定背景、加快角色速度
- b 整合「重複執行、按鍵、碰到」等積木



3 第 10 關：創造遊戲

發揮想像力，創造遊戲；按 **完成**，可分享給好友體驗。

分享你的專案：

<https://studio.code.org/c/1121999869>

隱藏、等待，再隨機出現，增加趣味性